

Construyo, enseño y valido sistemas de IA que llegan al mundo real.

Consultoría sin dependencia tecnológica, formación práctica y un sistema de testing para aplicaciones, productos de IA y videojuegos.

SYSTEM / 01

Una misma disciplina conecta las tres etapas: definir qué debe funcionar, construirlo con control y producir evidencia antes de escalar.

E2E del diagnóstico a la transferencia	CONTROL código, cuentas y decisiones del cliente	PRUEBA evidencia antes que promesas	LIBRE proveedores y costes visibles
--	--	---	---

Los casos se mantienen anónimos y sin métricas hasta que cada afirmación disponga de evidencia y autorización específica.

Consultoría y desarrollo bajo tu control

Empiezo en el proceso, no en el modelo. Cada modalidad termina en una decisión y en artefactos que conservas.

01 · DIAGNÓSTICO

Mapa del proceso, línea base, oportunidades priorizadas, riesgos y el piloto más pequeño con criterio de éxito.

02 · PILOTO CON EVIDENCIA

Una hipótesis sobre datos representativos: utilidad, coste, límites y recomendación de avanzar, rediseñar o parar.

03 · SISTEMA + TRANSFERENCIA

Integración, permisos, pruebas, observabilidad, documentación, formación y entrega de código, cuentas y decisiones.

CAPABILITIES

- Automatización documental, OCR multimodal e integración con ERP
- RAG y conocimiento corporativo con permisos y trazabilidad
- Agentes, equipos de LLMs, skills y MCP con condiciones de salida
- Backend y producto con Java/Spring, Python/FastAPI, React/Next.js y SQL

Sin cuotas obligatorias ni lock-in. Infraestructura y consumo de modelos siguen siendo costes directos y visibles del cliente.

Formación que termina en capacidad

Programas para profesionales, departamentos, pymes, perfiles técnicos y creadores. Se aprende construyendo sobre tareas reales.

IA práctica Contexto, prompting, verificación, privacidad y trabajo diario.	Equipos y empresa Adopción, playbooks, procesos, automatización y gobernanza.
Agentes y producto Herramientas, MCP, evaluación, aplicaciones mantenibles y paso a producción.	Videojuegos con IA Godot, mecánicas, depuración y ciclos de playtesting.

BETA LAB

Beta Lab: feedback útil como contribución

Apps, web, SaaS, productos de IA y videojuegos reciben misiones de testing con alcance, tiempo, evidencia y criterio de aceptación conocidos.

25 Cobertura	20 Evidencia	20 Especificidad	20 Reproducibilidad	15 Utilidad
------------------------	------------------------	----------------------------	-------------------------------	-----------------------

- Los puntos se ganan por feedback aceptable, no por instalar.
- Puntos y reputación son sistemas separados.
- El autor valora utilidad; moderación decide calidad y disputas.
- Existe servicio gestionado para selección, seguimiento, informe y publicación.

03 / LAB + NEXT STEP

Laboratorio: prueba antes que promesa

Los experimentos publican objetivo, arquitectura, herramientas, decisiones, intervención humana, artefacto, pruebas, errores, coste y límites.

COORDINA

Un orquestador distribuye trabajo y conserva estado.

CONSTRUYE

Especialistas actúan sobre repositorios y herramientas reales.

VERIFICA

La salida se ejecuta, inspecciona y compara con una rúbrica.

ENTREGA

Quedan build, evidencia, decisiones y límites conocidos.

Caso inicial: RogueBall. El proyecto Godot fue auditado, reparado mínimamente y ejecutado; la evidencia separa el artefacto verificado de la procedencia agente todavía no demostrada.

ROUTES

Una puerta de entrada, un siguiente paso

QUIERO CONSTRUIR

Consultoría → transferencia al equipo → Beta Lab.

QUIERO APRENDER

Formación → producto o flujo real → validación.

QUIERO VALIDAR

Beta Lab → corrección o formación → publicación.

QUIERO PUBLICAR

Diagnóstico de tienda → campaña → expediente y decisión.

Cuéntame qué quieres construir, aprender o validar.

Responderé con una primera lectura honesta y el siguiente paso más pequeño que tenga sentido.

PLATAFORMA

maxbonas.com

AGENDA

maxbonas.com/agenda

CV INTERACTIVO

cv-max-webapp.web.app/

CONSULTORÍA

maxbonas.com/consultoria

No se promete aprobación en ninguna tienda. Los casos y cifras se publican solo con el nivel de evidencia y autorización indicado en la plataforma.